キング オブ デジモンの叫びを聞け!!

デジタルモンスター Ver.4

DIGITALMONSTER Ver.4

©BANDAI 1997・1998

大百科

デジタルバトルの覇者となれ!!

デジモンシールつき!!

デジタルモンスター ver.4 大百科

ケイブンシャ

好評発売中!!



デジタルモンスターVer.3（バージョン） 大百科

B6判　本体680円

※表示価格は消費税抜きの価格です。
別途消費税が加算されます。

キング オブ デジモンの叫びを聞け!!

デジタルモンスター Ver.4

DIGITALMONSTER

©BANDAI 1997·1998

大百科

デジタル勇者となれ!!バトルの

デジモン
シールつき!!


デジタルモンスター
DIGITALMONSTER
Ver.4
バージョン
だいひゃっか
大百科

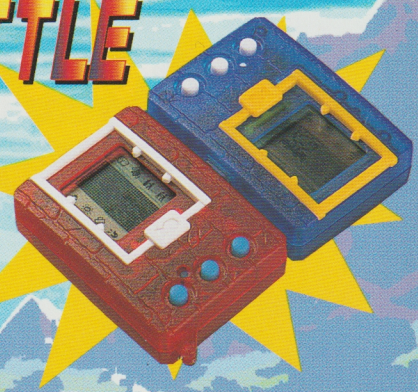
デジタルモンスター

今度のキャラも目が離せない!!



Ver.4登場!

BATTLE



新カラー登場

お待ちかね。今度のデジモンの新カラーは赤と青の全2色だよ。

どちらもクリアータイプで超オシャレなのだ!

ところでデジモンって何者?

「デジタルモンスター」通称デジモンは、ナゾのコンピュータウィルスと、データやバグが合体したことにより誕生した新種の生命体だ。このデジタル生命体は、育つ環境や飼い主の性格を吸収して、様々な姿に進化した。のちに研究者はこの生命体を育てる技術を解明し、キーホルダー内でも育つように改良したのだった。

新キャラを紹介するぞ!

デジタルモンスターVer.4 大百科

もくじ

デジモンVer.4 大図鑑 …… 5

★幼年期 ユラモン・タネモン …… 6
★成長期 ピヨモン・パルモン …… 14
★成熟期 モノクロモン・コカトリモン
レオモン・クワガーモン・シーラモン
モジャモン・ナニモン …… 22
★完全体 メガドラモン・ピッコロモン
デジタマモン …… 50
★デジモンVer.4 進化だ！ デジモン …… 62

デジモンVer.4 育成教室 …… 65

★デジモンテイマーになろう！ …… 66
★デジモンVer.4 研究室 …… 72

デジモンVer.4 観察日誌 …… 77

★デジモンデータを記録しよう …… 78
★バトル対戦記録 …… 90

デジモン Ver.4

大図鑑



Ver.4のデジモンデータをくわしく紹介！

ユラモン

種子型デジモン

YURAMON



データファイル

最低体重	5g
生活	約60分
治療回数	なし

活動時間	
おなか、筋力の減少度	
エサを食べる量	
1世代の寿命	
1日のバトル回数	

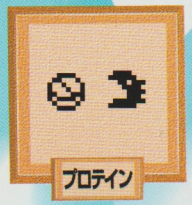
少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

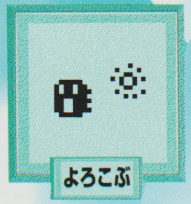
幼年期 | 成長期 | 成熟期 | 完全体

ワタ毛にそっくり！ 赤ちゃんデジモン

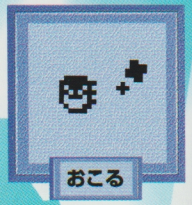
体中を細長くやわらかい毛のようなものでおおわれている種子型デジモン。デジタマからフカしたばかりのデジモンで、成長に適した環境を求めて、いつも空中をただよっている。その姿はタンポポのタネのようだといわれている。外敵のない、環境の良い場所を見つけると地上に降りて進化の準備をはじめる。

YURAMON

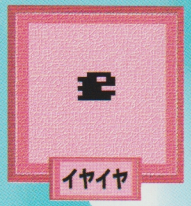


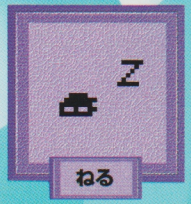




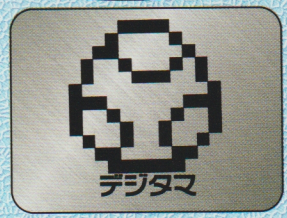








ユラモンを育てよう

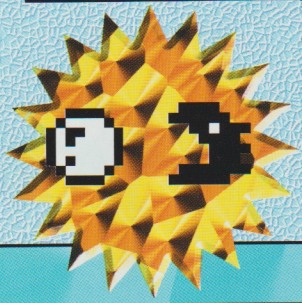


デジタマから誕生！

デジタマからフカしたばかりの赤ちゃんデジモン。パラメータの減りがとっても早い。こまめに育てよう。

トレーニング

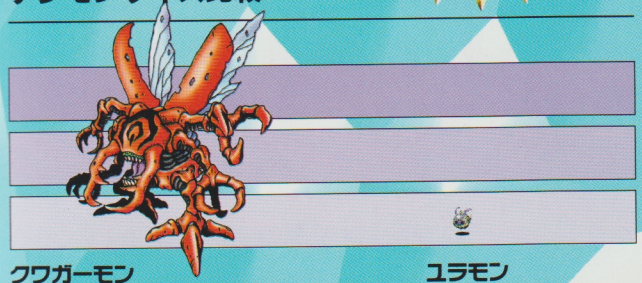
「修行だモン！」



粘着性の泡で攻撃

外敵におそわれると、粘着性の泡を吐きだす。この攻撃で相手の動きをにぶらせ、そのすきに逃げだす。

デジモンサイズ比較

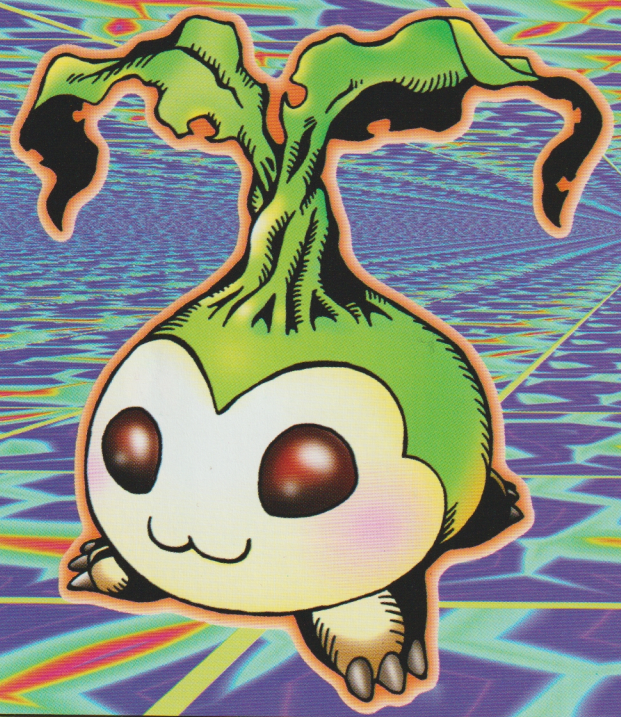


※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

タネモン

球根型デジモン

TANEMON



データファイル

最低体重 10g

生活 規則正しい

治療回数 なし

- 活動時間
- おなか、筋力の減少度
- エサを食べる量
- 1世代の寿命
- 1日のバトル回数

少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

幼年期 | 成長期 | 成熟期 | 完全体

地中にもぐると球根そのもの

頭部から植物の芽のようなものが発芽している球根型デジモン。最適な環境を求めてフワフワと浮遊していたユラモンが、地上に降り進化した姿。まだ幼く、攻撃力もほとんどないので、非常に臆病な性格のもち主。外敵の存在を察知すると4本の足で穴を掘り、体の部分を地中にうめてしまう。

TANEMON

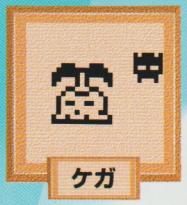


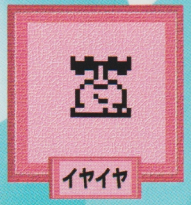












タネモンを育てよう

このキャラから進化！



次の進化が決まるぞ

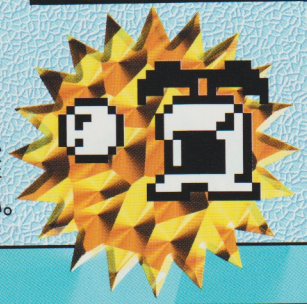
ユラモンから進化した幼年期のキャラ。まだまだおせわはたいへん。おせわの仕方で、次の進化に影響がでる。

トレーニング

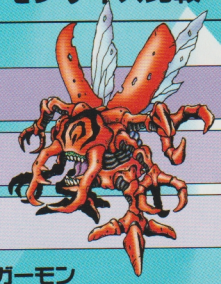
「修行だモン！」

植物になりすます

土にもぐると頭から生えた部分が植物の形をとり、外敵から身を守る。草食性のデジモンには効果がない。



デジモンサイズ比較



クワガーモン



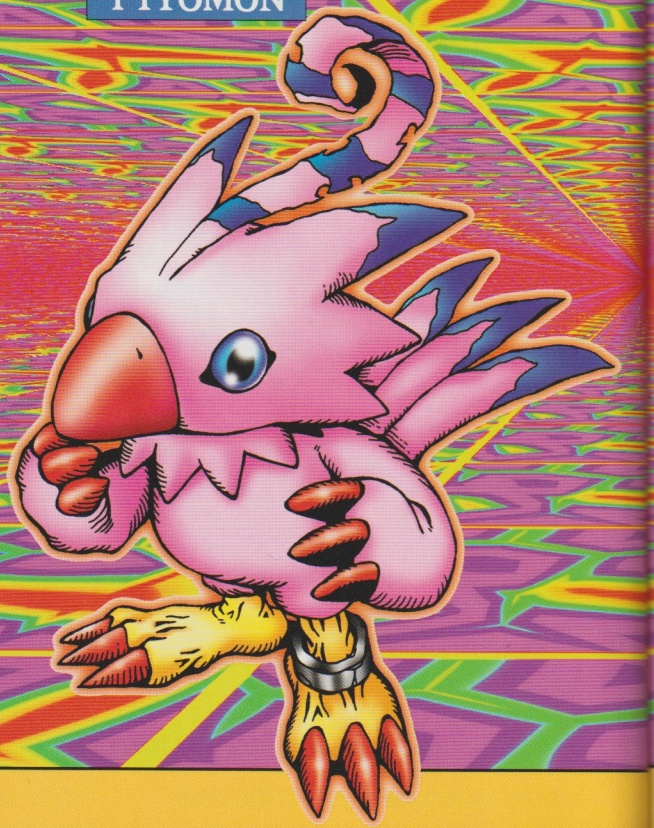
タネモン

※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

ピヨモン

ヒナ鳥型デジモン

PIYOMON



データファイル

最低体重 15g

生活 規則正しい

治療回数 約2回

活動時間	
おなか、筋力の減少度	
エサを食べる量	
1世代の寿命	
1日のバトル回数	

少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

幼年期 | 成長期 | 成熟期 | 完全体

飛行がニガテ。ヒナ鳥型デジモン

翼の部分が腕のように発達したヒナ鳥型デジモン。翼で物をつかむのが得意で、地上で生活している。飛行能力はパタモンなみなのでパタモンをライバル視している。将来はバードラモンになるのが夢で、空を飛べないコカトリモンにはなりたくないらしい。好奇心が強くて、タネモンの頭をついばむのが好き。

PIYOMON

















ピヨモンを育てよう

このキャラから進化！

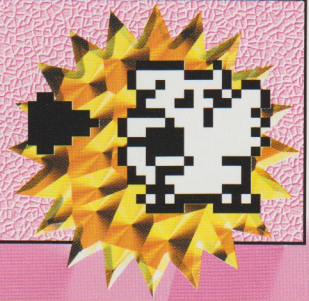


バトルができるぞ

タネモンの時期に規則的に育てているとピヨモンに進化する。この時期（成長期）からバトルが可能になる。

必殺技

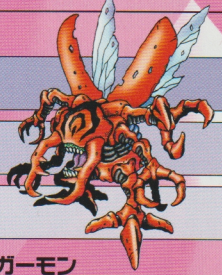
マジカルファイアー



幻覚でまどわせる

必殺技は幻影の炎（実際の炎はないのに、幻覚によってあるように見せる）『マジカルファイアー』。

デジモンサイズ比較



クワガーモン



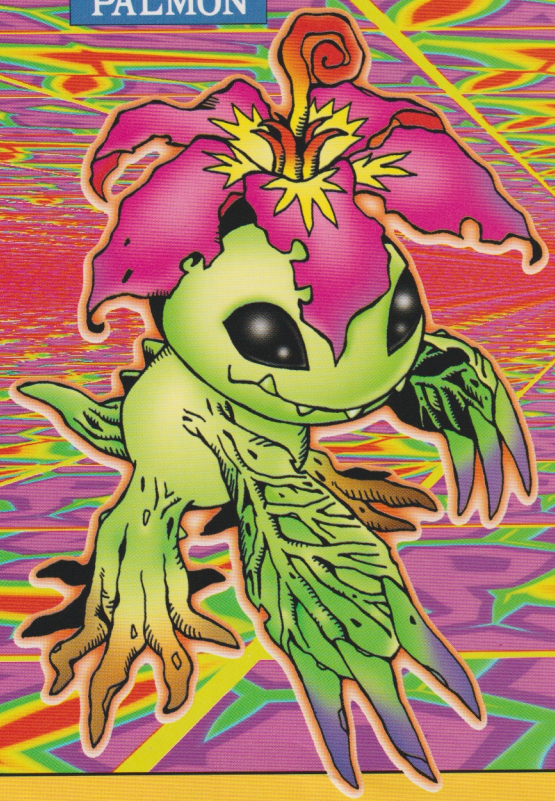
ピヨモン

※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

パルモン

植物型デジモン

PALMON



データファイル

最低体重 15g

生活 規則正しい

治療回数 約2回

	少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い
活動時間	
おなか、筋力の減少度	
エサを食べる量	
1世代の寿命	
1日のバトル回数	

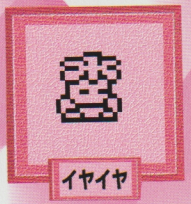
幼年期 | **成長期** | 成熟期 | 完全体

トロピカルな花から異臭を放つ

頭に花を咲かせた植物型デジモン。タネモンからハ虫類的に進化したが、外見から植物型と分類されている。昼間は花と葉のような腕を広げ光合成をする。ふだんは地中に足をうめ養分を吸っているが、歩行も可能。頭部の花は、楽しいときはあまい香りをただよわせ、危険を感じるとくさい二オイを放出する。

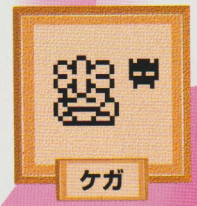
PALMON



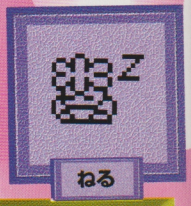














パルモンを育てよう

このキャラから進化！



不規則に育てると……

タネモンのときによびだしサインをムシしたり、不規則に育てると進化する。ピヨモン同様バトルが可能。

必殺技

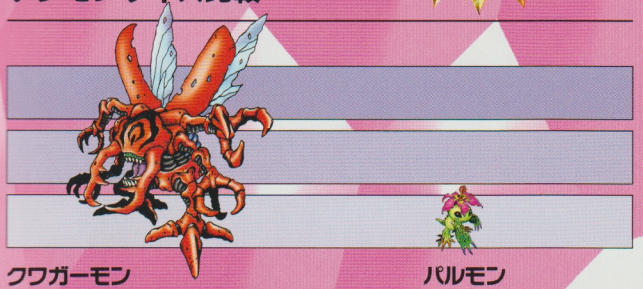
ポイズンアイビー

ツタの毒でマヒさせる

強烈な毒性をもったツタを敵にからませる『ポイズンアイビー』。この攻撃で敵の体をマヒさせてしまう。



デジモンサイズ比較



※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

モノクロモン

鎧竜型デジモン

MONOCHROMON



データファイル

最低体重 40g

生活 規則正しい

治療回数 約1回

活動時間	
おなか、筋力の減少度	
エサを食べる量	
1世代の寿命	
1日のバトル回数	

少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

幼年期 | 成長期 | 成熟期 | 完全体

自慢のツノはダイヤモンドなみ！

鼻先にサイのようなツノを生やした鎧竜型デジモン。そのツノは成長すると体長の半分ほどの大きさになる。ツノの部分と体の半分をおおうかたい物質はダイヤモンドなみ。このツノでつらぬけないものはないといわれている。攻守共にすぐれているデジモンなのだ。草食性で性格は比較的おとなしい。

MONOCHROMON

















モノクロモンを育てよう

このキャラから進化！

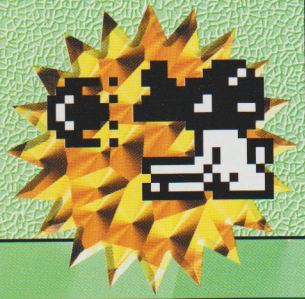


こまめに育てよう

ピヨモンのときに規則的に育てるのがポイント。トレーニングをたくさんつんでおくことも大事だぞ。

必殺技

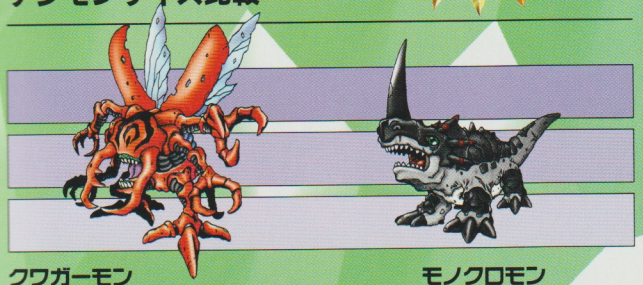
ヴォルケーノストライク



繰りだす炎は火山なみ

必殺技は、重戦車のような体から、火山のような火の玉で攻撃する強力な『ヴォルケーノストライク』。

デジモンサイズ比較



※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

コカトリモン

巨鳥型デジモン

COCKATRIMON



データファイル

最低体重 20g

生活 規則正しい

治療回数 約2回

	少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い
活動時間	
おなか、筋力の減少度	
エサを食べる量	
1世代の寿命	
1日のバトル回数	

幼年期 | 成長期 | 成熟期 | 完全体

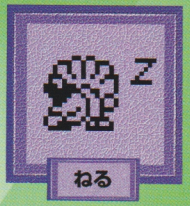
飛べない鳥、巨鳥型デジモン

脚が巨大に発達した巨鳥型デジモン。地上の生活が長かったため、地上に適した体に進化した。体も巨大になり、脚力もすさまじく発達したが空は飛べない。羽は完全に退化しており、戦闘の際にしっぽと共に大きく広げて敵をいかくする。非常に荒い性質だが、エネルギーの消費が激しいバトルはニガテ。

COCKATRIMON



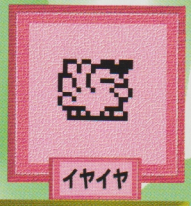














コカトリモンを育てよう

このキャラから進化！



不規則に育てよう

ピヨモンのときに不規則に育ててみよう。でも、不規則に育てすぎるとナニモンに進化してしまうかも。

必殺技

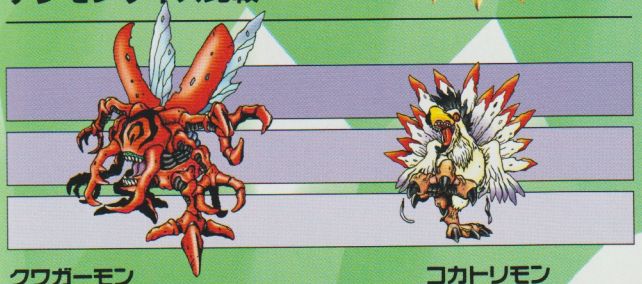
ペトラファイアー

敵の体を石化する

必殺技は『ペトラファイアー』。この攻撃を受けると炭化するのではなく、体が石化してしまう。



デジモンサイズ比較



※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

レオモン

獣人型デジモン

LEOMON



データファイル

最低体重 20g

生活 早起き

治療回数 約1回

- 活動時間
- おなか、筋力の減少度
- エサを食べる量
- 1世代の寿命
- 1日のバトル回数

少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

幼年期 | 成長期 | **成熟期** | 完全体

正義の心で凶悪デジモンを沈めるぞ

百獣の王、気高き勇者ともよばれる獣人型デジモン。強い意志と正義の心をもち、数多くの凶悪なデジモンを倒してきた。また、破壊の限りをつくす、オーガモンとは敵対している。日々の訓練できたえた肉体はあらゆる攻撃にたえ、すばやい攻撃で敵の息の根を止めてしまう。腰にさげている剣は「獅子王丸」。

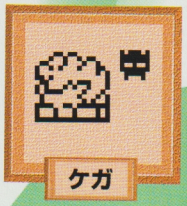
LEOMON













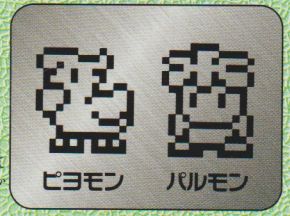


勝率表（しょうりつひょう）

高い									
同レベル									
低い									

レオモンを育てよう

このキャラから進化！

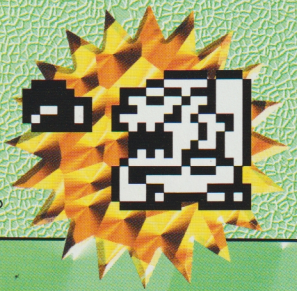


育て方はふたつ

ピヨモンから育てる場合はトレーニング回数をひかえる。パルモンからの場合は、トレーニング回数を増やす。

必殺技

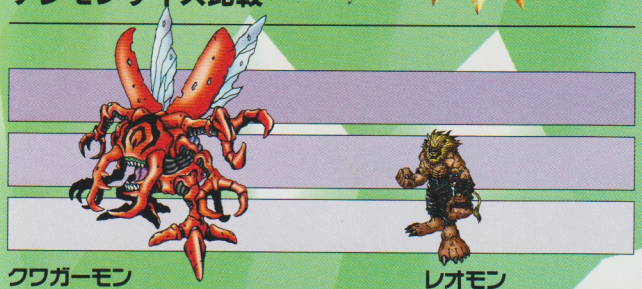
獣王拳



きたえぬいた究極の奥義

非常に優れた戦闘種族のレオモン。きたえぬかれた肉体から繰りだされる必殺技は、究極の奥義『獣王拳』。

デジモンサイズ比較



※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

クワガーモン

昆虫型デジモン

KUWAGAMON



データファイル

最低体重 40g

生活 規則正しい

治療回数 約2回

- 活動時間
- おなか、筋力の減少度
- エサを食べる量
- 1世代の寿命
- 1日のバトル回数

少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

幼年期 | 成長期 | 成熟期 | 完全体

強力なハサミで敵をしめあげる

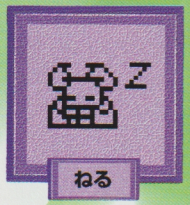
頭部に巨大なハサミをもった昆虫型デジモン。カブテリモンと同様に特殊な進化形態をとり、強力なパワーとかたい甲殻に守られている(カブテリモンより、防御の面でおとる)。特にハサミの部分のパワーは超強力で一度敵をはさみこむと、相手が息絶えるまでしめあげる。カブテリモンとは敵対関係。

KUWAGAMON













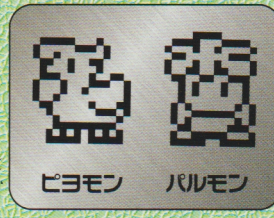


勝率表（しょうりつひょう）

高い									
同レベル									
低い									

クワガーモンを育てよう

このキャラから進化！



2キャラから進化する

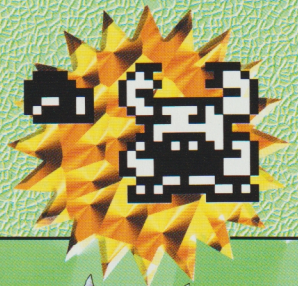
ピヨモンからの場合は不規則に育て、トレーニング回数を増やそう。パルモンからの場合は睡眠妨害をしよう。

必殺技

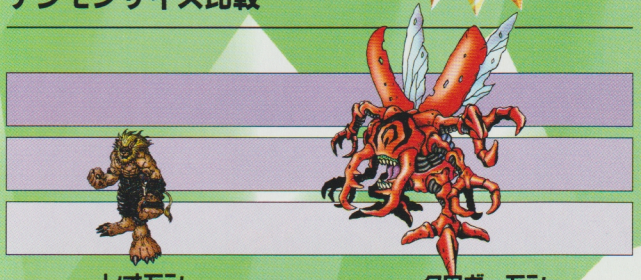
シザーアームズ

鋭いかぎづめで攻撃

必殺技は、鋭いかぎづめを使い、かたい物質をカンタンに切り裂くことができる『シザーアームズ』。



デジモンサイズ比較



※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

シーラモン

古代魚デジモン

COELAMON



データファイル

最低体重 20g

生活 規則正しい

治療回数 約1回

	少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い
活動時間	
おなか、筋力の減少度	
エサを食べる量	
1世代の寿命	
1日のバトル回数	

幼年期 | 成長期 | 成熟期 | 完全体

ネットの海で古代魚デジモン発見！

かたいヒフと、巨大なカギ爪をもつ古代魚デジモン。悪質なハッカーにより破壊されたコンピュータネットワークを修復しているときに、ネットの海で発見された。体の構造が原始的で、手足のようなヒレをもっている。ネットの海で発生した原始デジモンは何度もの進化をへて、陸へ上がったと考えられる。

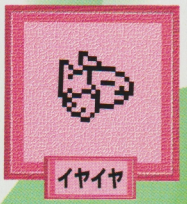
COELAMON















勝率表（しょうりつひょう）

高い									
同レベル									
低い									

シーラモンを育てよう

このキャラから進化！



ある程度トレーニング

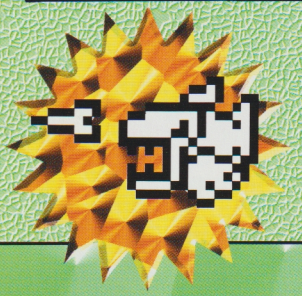
パルモンから進化する。規則的に育てて、トレーニングをほどほどにすると進化する確率が高くなる。

必殺技

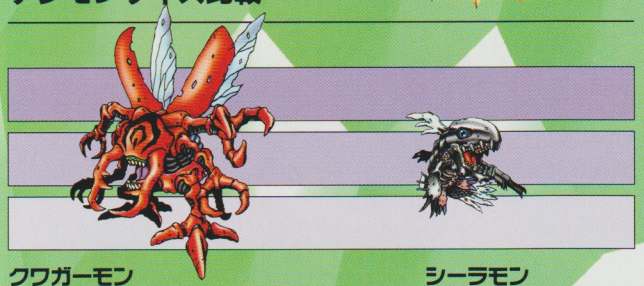
カギ爪で敵を切り裂く

必殺技は、手のように発達した巨大なカギ爪で敵におそいかかる「ヴァリアブルダーツ」。

ヴァリアブルダーツ



デジモンサイズ比較



クワガーモン　　シーラモン

※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

モジャモン

珍獣型デジモン

MOJYAMON



データファイル

最低体重 20g

生活 規則正しい

治療回数 約2回

活動時間	
おなか、筋力の減少度	
エサを食べる量	
1世代の寿命	
1日のバトル回数	

少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

幼年期 | 成長期 | 成熟期 | 完全体

自分の聖地は、命をはって守り通す

全身を白い体毛におおわれた毛むくじゃらの珍獣型デジモン。雪山の奥地に生息している。モジャモンの発見例は数多く報告されていたが、存在を決定づける証拠がなく、空想上のものとされていた。のんびりやで好戦的ではないが、住居や縄張りは聖地と考えており、ここを荒らすものは決して許さない。

MOJYAMON



勝率表（しょうりつひょう）

高い								
同レベル								
低い								

モジャモンを育てよう

このキャラから進化！



いっぱい食べさせよう

パルモンの時期に不規則に育てると進化する。トレーニングをたくさんして、いっぱいエサをあたえよう。

必殺技

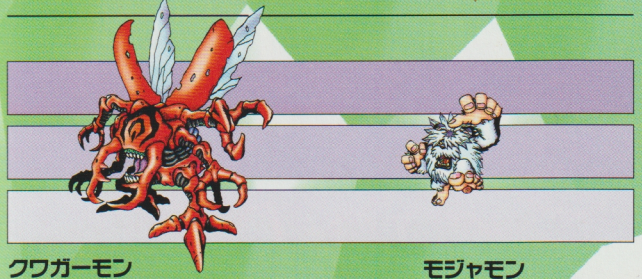
アイスクルロッド

巨大な氷柱で攻撃

必殺技は、大気中の水分を瞬時に凍らせて作る、巨大な氷柱で攻撃する『アイスクルロッド』。



デジモンサイズ比較



クワガーモン　　モジャモン

※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

ナニモン

インベイドデジモン

NANIMON



データファイル

最低体重 10g

生活 遅寝遅起き

治療回数 約3回

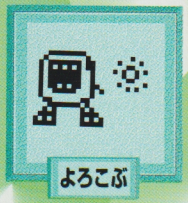


幼年期 | 成長期 | 成熟期 | 完全体

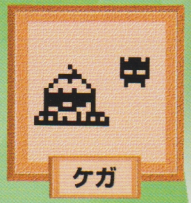
弱肉強食の世界へ"OYAJI"挑む！

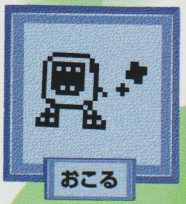
別次元のデジタルワールドから侵入してきた正体不明のデジモン。別次元では通称"OYAJI"とよばれていた。こちらのデジタルワールドへ進入してからは、活動的な生物へと進化した。弱肉強食の世界に身を投じたが、その実力は未知数。数々の戦いに勝ち進むと究極の形態へと進化するといわれている。

NANIMON

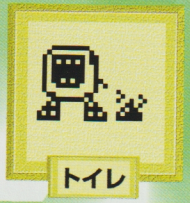


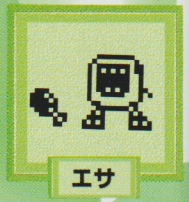














ナニモンを育てよう

このキャラから進化！

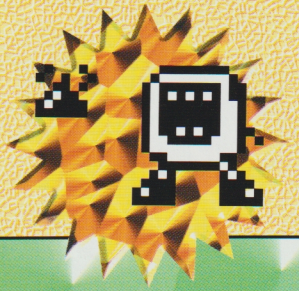


なまけて育てよう

ピヨモンと、パルモンから進化する。睡眠妨害をしたり、不規則に育てていると進化するかもしれない。

必殺技

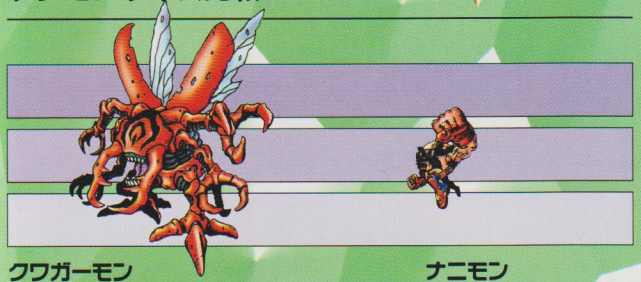
ウンチ



ウンチを投げつけるぞ

くわしいことは未だ不明だが、ヌメモンや、スカモン同様、敵にめがけてウンチで攻撃する。

デジモンサイズ比較



※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

メガドラモン

暗黒竜デジモン

MEGADRAMON



データファイル

最低体重 50g

生活 規則正しい

治療回数 約1回

	少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い
活動時間	
おなか、筋力の減少度	
エサを食べる量	
1世代の寿命	
1日のバトル回数	

幼年期 | 成長期 | 成熟期 | 完全体

人の手により生まれた最強のデジモン

竜型デジモンの中で最強最悪のパワーをほこる暗黒竜デジモン。何者かによって改造された4番目のデジモンで、すべてを破壊するためのプログラムがほどこされている。強力な防犯設備で守られているコンピュータネットワークでも、カンタンに侵入できるほど絶大なパワーをもっている。

MEGADRAMON















勝率表（しょうりつひょう）

高い（たかい）									
同（どう）レベル									
低（ひく）い									

メガドラモンを育てよう



巨大（きょだい）な暗黒竜（あんこくりゅう）デジモン

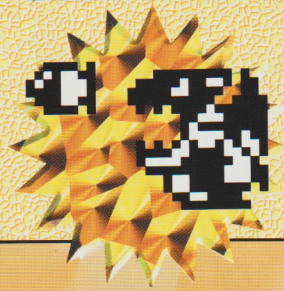
体（からだ）が大（おお）きい分（ぶん）、とにかく大食（おおぐ）らいのデジモン。１日（にち）の活動時間（かつどうじかん）が長（なが）いので、たくさん遊（あそ）んであげよう。

必殺技（ひっさつわざ）

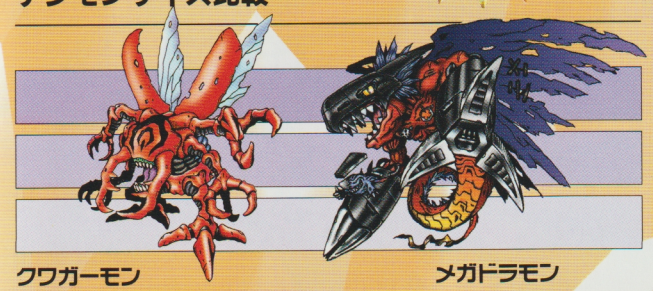
ジェノサイドアタック

両腕（りょうて）からミサイル発射（はっしゃ）

両腕（りょうて）から有機体系（ゆうきたいけい）ミサイルを発射（はっしゃ）する『ジェノサイドアタック』で敵（てき）デジモンを沈（しず）める。



デジモンサイズ比較（ひかく）



クワガーモン　　メガドラモン

※デジモンは体（からだ）の大（おお）きさを自由（じゆう）に変化（へんか）できる

ピッコロモン

妖精デジモン

PICKLEMON



データファイル

最低体重 5g

生活 早寝早起き

治療回数 約1回

活動時間

おなか、筋力の減少度

エサを食べる量

1世代の寿命

1日のバトル回数

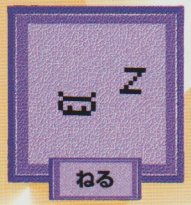
少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

幼年期 | 成長期 | 成熟期 | 完全体

いたずら好き。無邪気な妖精デジモン

魔法をあやつる妖精デジモン。別次元の高度なプログラム言語をとなえ、魔法のような不思議な出来事を起こす。体は小さいが、特殊な能力で敵の能力を封じこめ、強力な一撃で相手を倒す。ピッコロモンがもつコンピュータウィルスを凝縮させた超強力な爆弾『ビットボム』はすべての敵に恐れられている。

PICKLEMON

















ピッコロモンを育てよう



だてに小さくないぞ

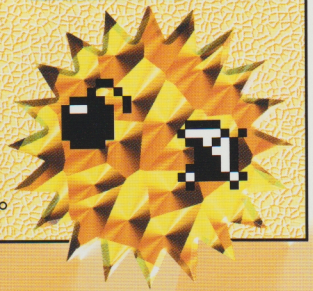
体の大きさはユラモンなみ。だけど、スタミナはたくさんあるので、1日のバトル回数は非常に多いのだ。

必殺技

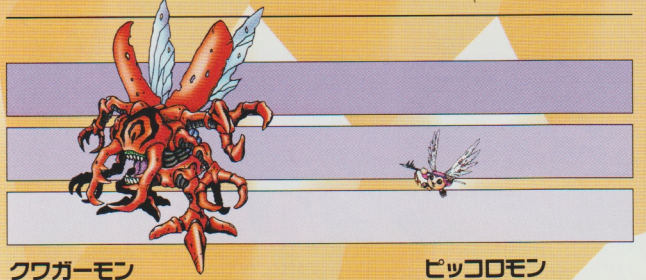
ビットボム

爆弾を投げつける

コンピュータウィルスを凝縮させた超強力な爆弾『ビットボム』。見かけによらず恐ろしい攻撃をする。



デジモンサイズ比較



※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

デジタマモン

パーフェクトデジモン

DIGITAMAMON



データファイル

最低体重 10g

生活 規則正しい

治療回数 約1回

活動時間	少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い
おなか、筋力の減少度	
エサを食べる量	
1世代の寿命	
1日のバトル回数	

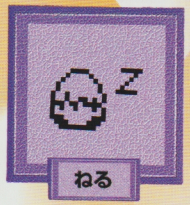
幼年期 | 成長期 | 成熟期 | 完全体

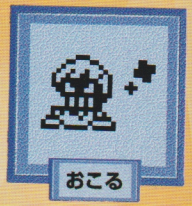
進化の頂点。それはデジタマ？

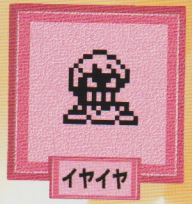
デジモンのはじまりであり終わりである〝デジタマ〟の姿をした究極のデジモン。進化の頂点にいるこのデジタマモンは、通常のデジモンからは進化せず、別次元のデータとまざりあわないと決して進化することはないといわれている。タマゴの形をした外骨格の前にはすべての攻撃が無意味と化す。

DIGITAMAMON





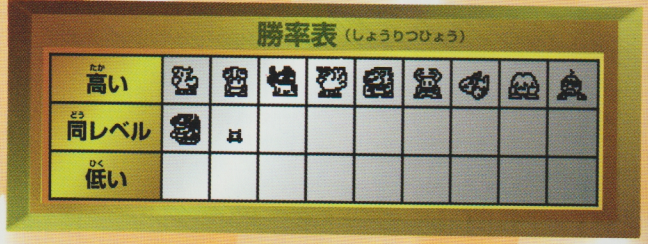












デジタマモンを育てよう



何から何まで究極！

いちばん寿命が長いといわれているデジモン。1日のバトル回数も多く、戦闘向きのデジモンといえる。

必殺技

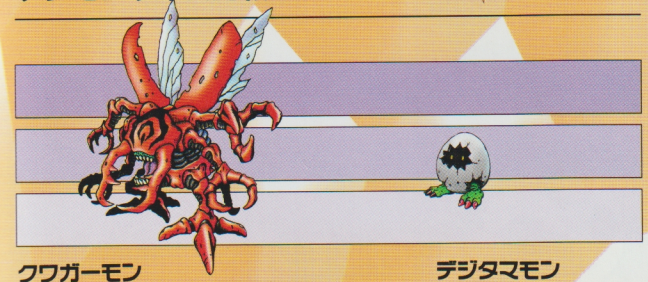
エニグマ



精神を破壊する呪文？

敵の精神を破壊する『エニグマ』。もんざえモン、エテモン同様、心を操作してしまう恐ろしいワザ。

デジモンサイズ比較



※デジモンは体の大きさを自由に変化できる

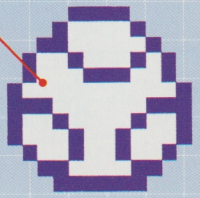
デジモンVer.4

進化だ！デジモン

デジモンの誕生から、進化の行方を紹介するぞ。
どんな進化をとげるかはキミしだいだ！

タマゴ期

デジタマ



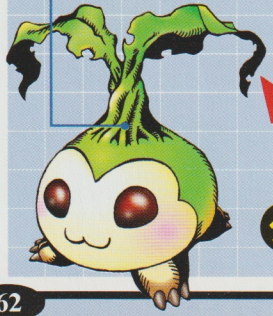
デジモンはこの「デジタマ」から誕生する。「デジタマ」の状態で本体の時計を合わせるとゲームスタート。約5分後にデジモンが誕生する。

幼年期

ユラモンは、デジタマから誕生したばかりの赤ちゃんデジモンだ。



ユラモン

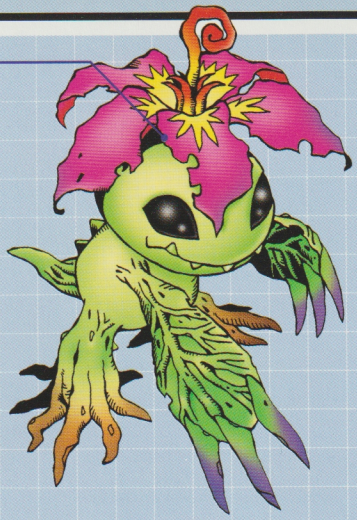


タネモン

ユラモンから進化したタネモン。育て方により次の進化が決まる。

成長期

成長期のデジモンは2種類。成長期になるとバトルが可能になる。たくさんバトルして、勝率を上げると完全体になる確率が高くなるとか。対戦は同じレベルのキャラとやろう。



パルモン

成熟期



成熟期のデジモンは7種類。強さの違いがはっきりあらわれる時期だ。「バトル勝率表」を見て、対戦相手を決めるといいだろう。

バトルを15回以上して、勝率が40%以上だと、完全体になる確率が高くなるぞ。

レオモン

完全体

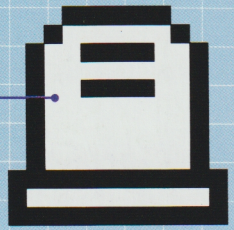


成長期、成熟期で高い勝率をもっていると完全体に成長する確率が高くなる。

完全体のキャラはデジモンの中で最強と恐れられている。筋力を満タンにしてバトルに挑めば負けることはほとんどないだろう。

デジタマモン

お墓



寿命がくるとお墓が表示される。また、何回もケガをしたり、よびだしサインを長時間ムシすると表示されるぞ。

デジモンのタマゴ

寿命をまっとうしたデジモンは、死ぬ直前にタマゴを産んでくれる。このタマゴから新たなデジモンが誕生するぞ！



デジモン ver.4

育成教室

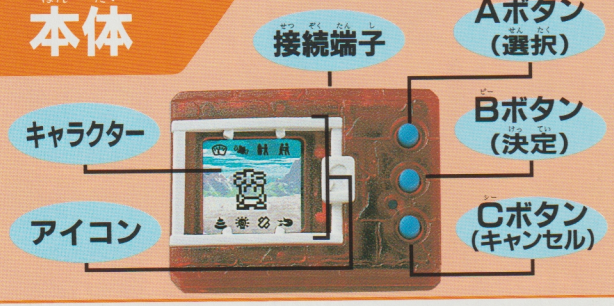


デジモンの育て方や、最新の研究結果を発表！

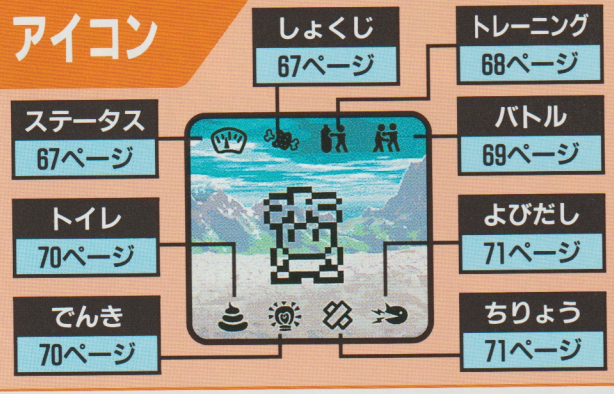
デジモンテイマーになろう！

「テイマー」とはデジモンを育てる人のこと。
育て方をおぼえて立派なテイマーになろう。

本体



アイコン



ステータス

• 年齢 •

デジモンは1日（24時間）で1歳年をとる。

• 体重 •

体重はエサで1g増え、プロテインで2g増える。

また、トレーニングやバトルをすると減る。

• おなか •

おなかが減ったらエサをあたえよう。デジモンがイヤイヤをしたら満腹の証拠。

• 筋力 •

筋力はトレーニングをするとアップする。また、プロテインをあたえてもアップする。

• 体力 •

メーターがなくなるまでバトルができる。プロテイン4コか、睡眠をとると回復する。

• 勝率 •

バトルで勝つと勝率アップ。負けるとダウン。勝率は過去15戦の勝敗をカウントする。

しょくじ

エサ



おなかのパラメータがいっぱいでもエサを食べ続ける。エサを食べる量はモンスターによって決まっているぞ。満腹になるとイヤイヤをする。

プロテイン



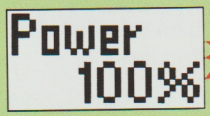
プロテインは筋力や体力をカンタンに上げられるクスリ。筋力は1コで1アップ。体力は4コで1アップする。あたえすぎはケガの原因に……。

トレーニング

トレーニングのやり方

①100%で止めろ！

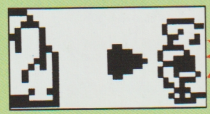
0～100まで回転するパワーレベル。そのレベルを100で止めよう。



マックス！

②岩に攻撃！

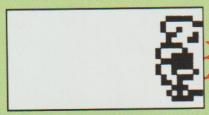
パワーレベルを止めると、デジモンが岩に向かって攻撃をする。



アタック！

③岩を砕け！

パワーレベルを100で止めれば、岩を破壊することができる。



破壊！

トレーニングの効果

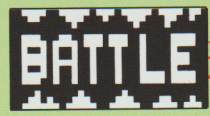
●ダイエット効果	トレーニングが1回成功すると、体重が2g減る
●筋力アップ	トレーニングが1回成功すると、筋力が1アップ
●勝率アップ	筋力がアップすると、勝つ確率も高くなる
●進化に影響	トレーニングをつんだ回数で、進化に影響がでる

バトル

バトルのやり方

①"BATTLE"の表示

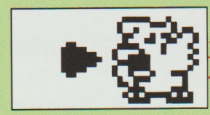
バトルを選択して"BATTLE"の文字が表示されたら接続。



接続！

②オートバトルだ！

接続してからAまたはBボタンを押すと、オートバトル開始。



バトル開始！

③2段階攻撃で勝ち！

攻撃は全部で4回。4回目の攻撃で2段攻撃したデジモンが勝ち。



勝利決定！

バトルの効果

●勝率アップ

バトルに勝つと、過去15戦の勝率がアップする

●進化に影響

過去15戦の勝率が高いと完全体に進化する確率が高くなる

注意事項

●体力がない

体力が0だとバトルはできない。睡眠をとると回復するぞ

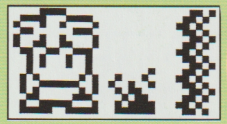
●バトルは成長期から

幼年期ではバトルができない。成長期になるのを待とう

トイレ

●ウンチを流してあげよう

デジモンがウンチをしていたら、トイレアイコンを選択してウンチを流してあげよう。3時間に1度はウンチをしているぞ。



流そう

●ウンチをためておくと……

デジモンのウンチは鋼鉄なみにかたい。このウンチをためておくと、デジモンがケガをするぞ。ケガをする前に流そう。

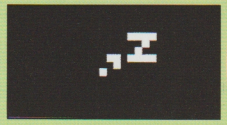


ためちゃダメ

でんき

●デジモンが寝たら電気「おふ」

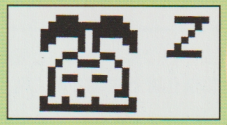
デジモンは夜になると眠りにつくよ。寝るときにはよびだしサインが鳴る。このサインが鳴ったら電気を消してあげよう。



「おふ」

●電気をつけたままだと……

電気をつけたまま寝かせてしまうと、ワルイ子に育ってしまうかもしれないぞ。なるべく電気は消すようにしよう。

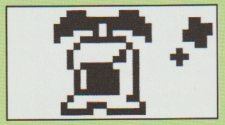


「おん」

ちりょう

●ドクロマークを発見したら

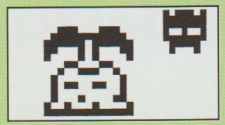
ケガをすると、デジモンの右上にドクロマークが表示される。このマークがでたら注射アイコンを選んで治療しよう。



すぐ治療

●ケガのしすぎはキケン!!

デジモンは1世代の内にたくさんケガをすると、死んでしまう。ケガの回数が多い場合はバトルをひかえよう。



命が危い

よびだし

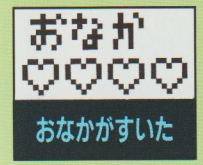
よびだしに答えよう

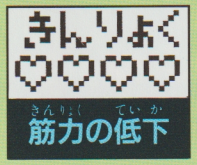
デジモンによびだされたら、ステータスをチェックしよう。

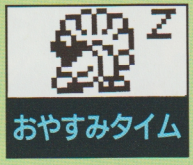
よびだしをムシすると?

何回もよびだしをムシすると、不規則なデジモンになる。

こんなときによびだすぞ







デジモンVer.4研究室

新たに発見された「デジモンVer.4」。ここで最新のデジモン研究結果を発表するぞ！

バージョンが違っていてもバトル可能！

今度のデジモンVer.4も、これまでのデジモン同様、全バージョンとのバトルが可能。どのデジモンが最強か、戦いくらべてみよう！



めったに見られない必殺技を紹介！

「モジャモン」「メガドラモン」「デジタマモン」に第2の必殺技が隠されていることがわかった。どんなワザか紹介するぞ！

モジャモン

「骨骨ブーメラン」の骨は、氷づけになっていた古代デジモンの骨だ。モジャモンは、その骨をブーメランのようにあやつり攻撃をしかける。



メガドラモン

「アルティメットスライサー」はあらゆる物質を切り裂くといわれる恐ろしいワザだ。「アルティメット」とは「究極」を意味する言葉だ。



デジタマモン

暗黒の球体「ナイトメアシンドローム」。どんなデジモンでも、この攻撃をもろに受けると生命活動を停止するといわれている。

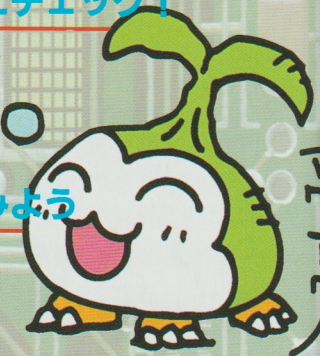


デジモンVer.4を育てるぞ！

デジモンVer.4のキャラを全種類育てるひけつを教えるぞ。すべてのデジモンが育てられたら、キミも上級テイマーの仲間入りだ！

1 観察日誌をこまめにチェック！

P80〜81からの観察日誌にキミの育てているデジモンデータを記録しよう。正確に記録すると、デジモンの進化の秘密が解明されるかも!!



2 育成方法を変えてみよう

育て方が同じだと同じデジモンに進化してしまう。違うデジモンを育てたい場合は、記録したデータを参考にしながら育て方を変えてみよう。

分岐条件とは……

一連の研究によると、デジモンの進化の分岐条件は以下の5つにしぼられた。これらの点に注意しながら育ててみよう。

- よびだしサインムシの回数
- トレーニングの回数
- 満腹回数
- 睡眠妨害の回数
- 勝率

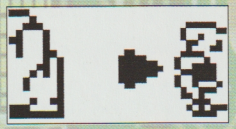


バトル必勝法！

バトルに勝って高い勝率を得ていれば、完全体に進化するのも夢じゃない！　完全体をめざすキミのためのバトル必勝法だ!!

1 トレーニングをつむ

バトルをする前には必ずトレーニングをつんで筋力をマックスにしておこう。デジモンは筋力がマックスでないと、本来もっている十分な力がだしきれないのだ。



2 プロテインをあたえる

プロテインをあたえることで筋力をマックスにすることもできる。だが、プロテインをあたえすぎると、バトルしたあとにケガをしやすくなるので注意しよう。



3 1世代下のキャラと対戦させる

ナニモンのように、他の成熟期のキャラに勝ちにくいキャラの場合は、ちょっとズルイけど成長期のキャラとバトルをしてみよう。そうすれば勝つ確率が上がるぞ！



ナニモン　バルモン



完全体を育てよう！

完全体のキャラに進化させるために欠かせないのが「勝率」と「バトル回数」。このふたつの条件をクリアして完全体をめざそう！

1 1世代につき15戦以上バトルしよう

成長期と成熟期で各15戦以上バトルをしよう。15戦以上バトルをしていないと、完全体に進化する条件から外れてしまうぞ！

2 40%以上の勝率が条件？

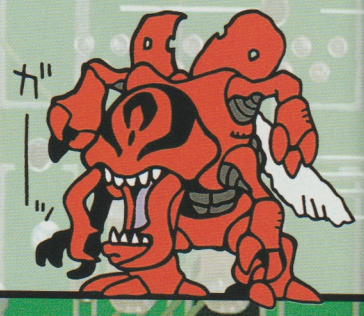
成長期と成熟期で各15回以上バトルをして、どちらも勝率が40%以上あると、完全体に進化する確率が高くなるのだ。

3 80%以上の勝率だと……

成長期と成熟期で各15戦以上バトルして、どちらも80%以上の勝率があると、ほぼ100%完全体に進化するらしいぞ。

消音の方法を伝授するぞ！

Cボタンを押しながらAボタンを押すと、音が消えるモードになる（同じことを繰り返すと音がでる）。ただし、音を消すと、デジモンのよびだしサインに気づかないことがある。音を消したらデジモンの様子を1時間に1度はチェックしよう。



デジモン ver.4

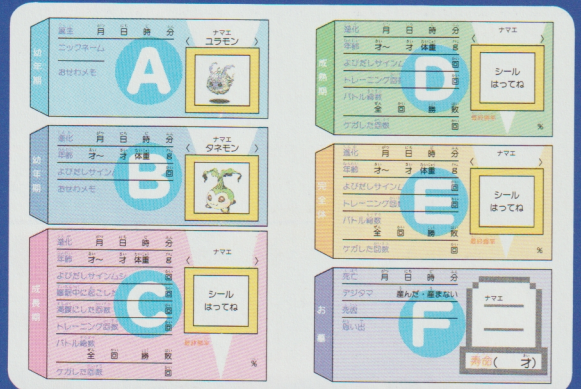
観察日誌



キミの育てたデジモンのデータを記録しよう

デジモンデータを記録しよう！

●記録の仕方●



幼年期	ユラモンが誕生したら、オリジナルのニックネームをつけてあげよう	成熟期	成熟期の勝率が高いと、完全体に進化する確率が高くなるぞ
幼年期	よびだしサインをムシした回数で、成長期のキャラが決定するぞ	完全体	よびだしサインをムシするのは、寿命を縮める原因。長く大切に育てよう
成長期	いちばんデータを記録するのが成長期だぞ。こまめにチェックしよう	お墓	お墓にニックネームを記入しよう。デジモンとの思い出も残しておこう

●巻末シールを日誌にはろう！

成長期からデジモンの進化に分岐が見られるぞ。成長期から進化したデジモンのナマエを記入して、そのデジモンのシールをはろう。デジモンシールは巻末ページにあるぞ。

●めざせ！　上級テイマー

この観察日誌にデジモンデータをきちんと記録することが、上級テイマーをめざす近道だぞ！　全デジモンデータを記録することができれば、キミも立派な上級テイマーだ!!

●すべてのデジモンデータを集めろ！

観察日誌を利用して、全部のデジモンを育てよう。前に育てたデジモンデータを参考にしながら、育て方を変えていけば、違うデジモンに進化する確率が高くなるのだ！

●コピーをとって日誌を増やそう！

「もっと観察日誌がほしい！」という人は、あらかじめ記入していないページをコピーしておこう。何枚か用意しておけば、たくさんのデジモンデータが記録できるぞ。

幼年期

誕生　月　日　時　分

ニックネーム

おせわメモ

ナマエ
ユラモン



幼年期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

おせわメモ

ナマエ
タネモン



成長期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

睡眠中に起こした回数　回

満腹にした回数　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ

シール
はってね

最終勝率

%

成熟期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ

シール
はってね

最終勝率

%

完全体

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ

シール
はってね

最終勝率

%

お墓

死亡　月　日　時　分

デジタマ　産んだ・産まない

死因

思い出

ナマエ

寿命(　　才)

幼年期

誕生　月　日　時　分

ニックネーム

おせわメモ

ナマエ
〈 ユラモン 〉



幼年期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

おせわメモ

ナマエ
〈 タネモン 〉



成長期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

睡眠中に起こした回数　回

満腹にした回数　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
〈 シール はってね 〉

最終勝率

%

成熟期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
〈 シール はってね 〉

最終勝率

%

完全体

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
〈 シール はってね 〉

最終勝率

%

お墓

死亡　月　日　時　分

デジタマ　産んだ・産まない

死因

思い出

ナマエ

寿命(　　才)

幼年期

誕生　月　日　時　分

ニックネーム

おせわメモ

ナマエ
〈 ユラモン 〉



幼年期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

おせわメモ

ナマエ
〈 タネモン 〉



成長期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

睡眠中に起こした回数　回

満腹にした回数　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
〈 シール はってね 〉

最終勝率

%

成熟期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
〈 シール はってね 〉

最終勝率

%

完全体

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
〈 シール はってね 〉

最終勝率

%

お墓

死亡　月　日　時　分

デジタマ　産んだ・産まない

死因

思い出

ナマエ

寿命（　才）

幼年期

誕生　月　日　時　分

ニックネーム

おせわメモ

ナマエ
〈 ユラモン 〉



幼年期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

おせわメモ

ナマエ
〈 タネモン 〉



成長期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

睡眠中に起こした回数　回

満腹にした回数　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
〈 シール はってね 〉

最終勝率

%

成熟期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
〈 シール はってね 〉

最終勝率

%

完全体

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
〈 シール はってね 〉

最終勝率

%

お墓

死亡　月　日　時　分

デジタマ　産んだ・産まない

死因

思い出

ナマエ

寿命(　　才)

幼年期

誕生　月　日　時　分

ニックネーム

おせわメモ

ナマエ
〈 ユラモン 〉



幼年期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

おせわメモ

ナマエ
〈 タネモン 〉



成長期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

睡眠中に起こした回数　回

満腹にした回数　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
〈 シール はってね 〉

最終勝率
%

成熟期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
〈 シール はってね 〉

最終勝率
%

完全体

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数
全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
〈 シール はってね 〉

最終勝率
%

お墓

死亡　月　日　時　分

デジタマ　産んだ・産まない

死因

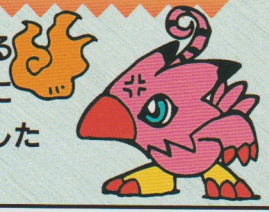
思い出

ナマエ

寿命（　　才）

バトル対戦記録

バトルの戦歴を記録する場所だよ。下の例を参考に記入しよう。もっと記入したい場合はコピーしてね。



例	7月10日
	キミのデジモン名 VS 相手のデジモン名
勝敗	(勝ち) ・ 負け
ケガ	した ・ (しない)
勝率	57%▶ 63%

月	日
	VS
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%▶ %

月	日
	VS
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%▶ %

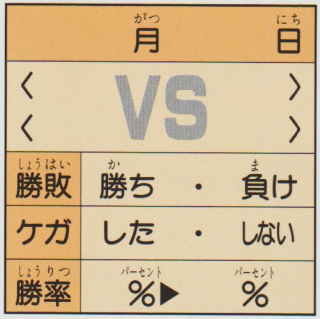
月	日
	VS
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%▶ %

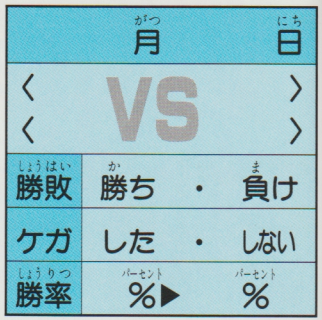
月	日
	VS
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%▶ %

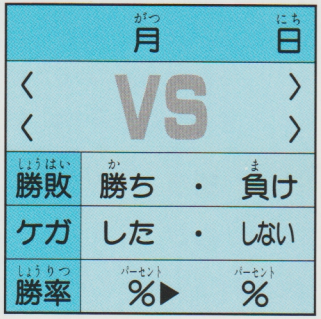
月	日
	VS
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%▶ %

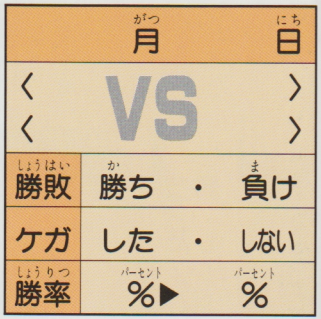
月	日
	VS
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%▶ %

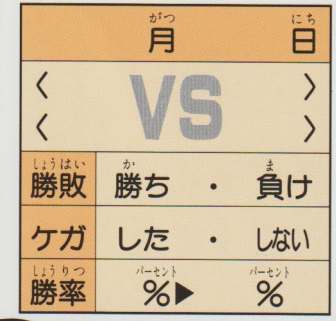
月	日
	VS
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%▶ %

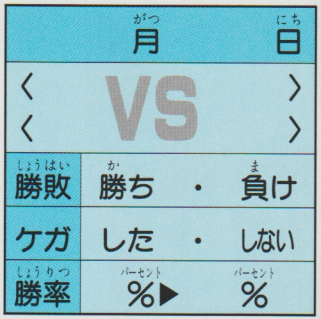

月 日
VS
勝敗 勝ち・負け
ケガ した・しない
勝率 %▶ %

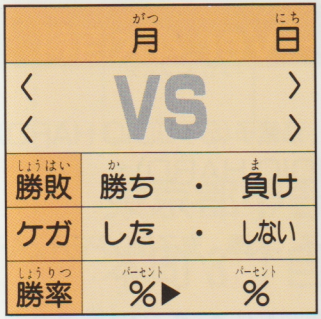

月 日
VS
勝敗 勝ち・負け
ケガ した・しない
勝率 %▶ %

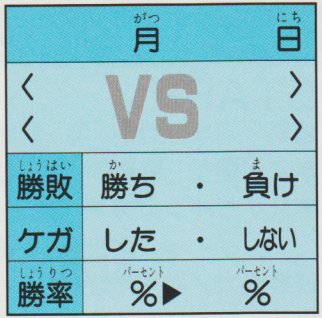

月 日
VS
勝敗 勝ち・負け
ケガ した・しない
勝率 %▶ %

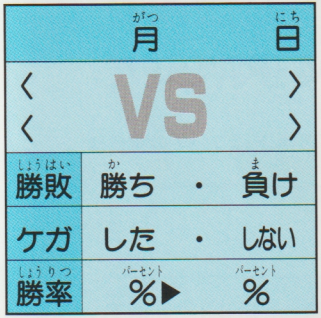

月 日
VS
勝敗 勝ち・負け
ケガ した・しない
勝率 %▶ %

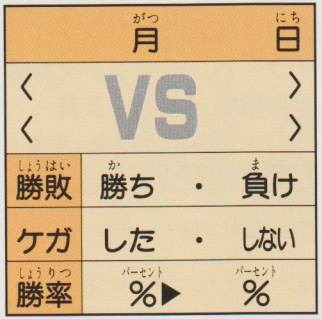

月 日
VS
勝敗 勝ち・負け
ケガ した・しない
勝率 %▶ %

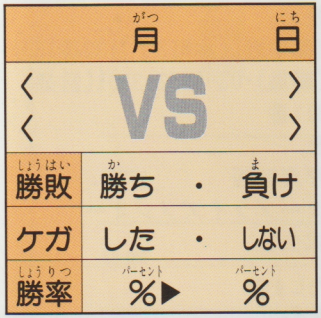

月 日
VS
勝敗 勝ち・負け
ケガ した・しない
勝率 %▶ %

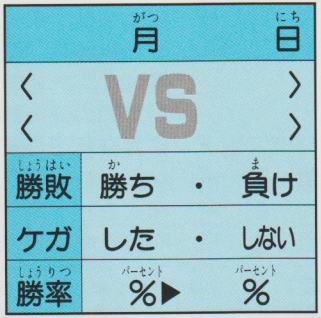

月 日
VS
勝敗 勝ち・負け
ケガ した・しない
勝率 %▶ %


月 日
VS
勝敗 勝ち・負け
ケガ した・しない
勝率 %▶ %


月 日
VS
勝敗 勝ち・負け
ケガ した・しない
勝率 %▶ %


月 日
VS
勝敗 勝ち・負け
ケガ した・しない
勝率 %▶ %


月 日
VS
勝敗 勝ち・負け
ケガ した・しない
勝率 %▶ %


月 日
VS
勝敗 勝ち・負け
ケガ した・しない
勝率 %▶ %

デジタルモンスターVer.4大百科

STAFF

編集・構成／竹中　清　国松　奈緒子(STUDIO HARD)
本文／国松　奈緒子（STUDIO HARD）
本文デザイン／井澤　俊二
大和田　英理子　大澤　充子(HYPER ZAP)
編集協力／西　千佳子
カバーデザイン／久保寺　浩
協力／株式会社バンダイ
イラストレーション／㈱WIZ（渡辺けんじ）
担当編集／阿部　友良

この本に掲載された文章、写真、イラストについての責任は
すべて小社にあります。

©BANDAI 1997・1998

発　行　人　加納　将光
編　集　人　吉田　陽一
発　行　所　株式会社　勁文社
〒164-0012 東京都中野区本町3丁目32番15号
☎03-3372-3281(編集)・03-3372-3291(営業)
振替00190-8-13311番
写植・版下　株式会社　日東社
製　版　所　有限会社　中村写真製版
印　刷　所　株式会社　エンタープライズフジオー
製　本　所　明興製本工業株式会社

落丁、乱丁本は当社にておとりかえいたします。
発行日、定価はカバーに表示してあります。
ISBN4-7669-2991-8　C0076

郵便ハガキ

50円切手を
はって下さい

164-0012

東京都中野区
本町3丁目32番15号
株式会社　勁文社
デジタルモンスターVer.4
大百科　係

氏名

住所　□□□-□□□□
都道
府県

TEL　　性別　男・女

年齢　　歳　　職業・学年

あなたのデジモンのお名前

・ニックネーム　　・種類

（　　）　（　　）

あなたのデジモンの進化をイラストで描いて下さい

・今までの最高勝率　（　　%）

あなたのオリジナルデジモンを描いて下さい

・ナマエ　（　　）

・性格

（　　）

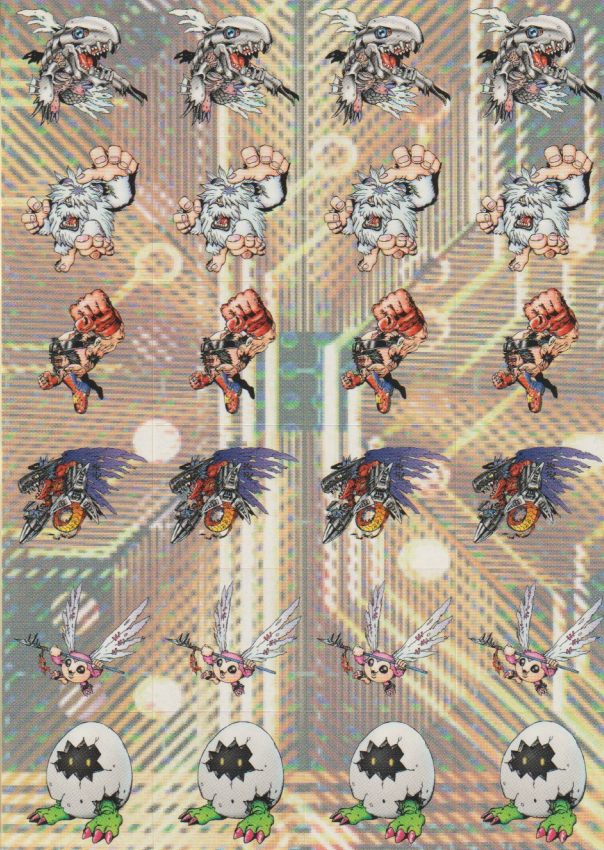
この本の感想をお願いします

☆ご協力ありがとうございました

観察日誌用 デジモンシール



観察日誌用 デジモンシール



©1998 Keibunsha Printed in Japan
©BANDAI 1997・1998



★未知との遭遇!!
新種デジモン14種類!!
★デジモンを全種類育てたい!!
デジモンテイマーへの道
★デジモンの秘密を解明しよう!!
デジモン観察日誌

好評発売中!!



デジタルモンスターVer.2（バージョン） 大百科

A6判　本体550円

※表示価格は消費税抜きの価格です。
別途消費税が加算されます。

株式会社 勁文社 発行 平成10年7月15日 初版

ISBN4-7669-2991-8

C0076 ¥550E

9784766929911

●定価：本体550円＋税
©1998 Keibunsha Printed in Japan
©BANDAI 1997・1998
1920076005503



★未知との遭遇!!
新種デジモン14種類!!
★デジモンを全種類育てたい!!
デジモンテイマーへの道
★デジモンの秘密を解明しよう!!
デジモン観察日誌